# Dokumentation af koden

En god dokumentation af source koden er værdifuld for projektet, for let at kunne danne sig overblik over koden, så det er let at sætte sig ind i, og dermed også let at overskue hvilke funktionaliteter der er tilgængelige. Manuel dokumentation af klasser og metoder i koden er tidskrævende, og egner sig ikke godt, når der laves ændringer i koden, da der derved er en masse dokumentation, der skal rettes for at holde dokumentationen opdateret. Det ville derfor være optimalt, hvis klasser, metoder og variabler i koden automatisk kunne registreres, så man kun behøvede at skrive lidt beskrivende tekst til, og derved ikke selv skulle til at skrive hvilke klasser, metoder og variabler, der eksisterer i koden.

Der findes en løsning på dette problem, som er en dokumentationsgenerator, hvilket er et programmeringsværktøj, der automatisk sætter dokumentation op for klasser, metoder og variabler, der findes i koden. Programmøren skal derfor blot tilføje kommentarer i en speciel syntaks i koden, til de ting der skal dokumenteres. Det er Microsofts dokumentationsgenerator, der hedder Sandcastle, der er benyttet i dette projekt.

Fordelen ved at benytte Sandcastle, frem for en anden dokumentationsgenerator som Doxygen, er, at Sandcastle er godt integreret med Microsoft Visual Studio og C#, som allerede kender syntaksen, og derfor er meget nemt at benytte. Sandcastle kan dog kun benyttes på .Net Frameworket, hvor Doxygen er mere fleksibelt, men der er i dette projekt ikke behov for denne fleksibilitet.

Den største og vigtigste fordel ved at benytte Sandcastle er, at opsætningen af dokumentationen sker automatisk, og der derved er mindre vedligehold for at holde dokumentationen opdateret. Programmørens eneste ansvar er derfor at skrive sigende kommentarer i koden, til den metode eller lignende der er blevet skrevet.